

REGULAMIN

Wakacyjny Turniej Beach Soccer Junior

16.07.2024 r.

**I.** O**RGANIZATOR:**

Ośrodek Sportu i Rekreacji w Malanowie, ul. Parkowa 29, 62-709 Malanów.

**II. TERMIN I MIEJSCE:**

16 lipca 2024 r. (wtorek), godz. 10:00, boisko do Beach Soccera w Grąbkowie

**III. CELE TURNIEJU:**

1. Popularyzacja Beach soccera.

2. Wyłonienie najlepszej drużyny turnieju.

3. Promocja zdrowego stylu życia poprzez sport.

4. Rozpowszechnianie zasad Fair Play.

**IV. UCZESTNICTWO:**

1. W turnieju mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2010-2014

**V. WARUNKI UCZESTNICTWA:**

1. Każda drużyna przed rozpoczęciem rozgrywek dostarcza organizatorowi listę zawodników z podaniem imienia, nazwiska oraz daty urodzenia zawodników.

2. Drużyna winna mieć jednego przedstawiciela, który odpowiada za zawodników podczas turnieju.

3. Weryfikacja zawodników musi odbywać się przed meczem.

4. Zawodnik może występować tylko w jednej drużynie.

5. W przypadku stwierdzenia naruszenia regulaminu (punkt V), drużyna lub zawodnik może zostać zdyskwalifikowana.

6. Zawodnicy startują na własną odpowiedzialność i nie mają przeciwwskazań lekarskich.

7. Każda z drużyn ma obowiązek zapoznać się z regulaminem.

8. Każdy zawodnik musi posiadać pisemną zgodę rodziców

**VI. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK:**

1. W grze bierze udział (w jednej drużynie) 4-ech zawodników z pola i bramkarz.

2. Minimalna liczba zawodników na boisku podczas gry wynosi 3, wykluczenie kolejnego zawodnika powoduje przyznanie walkowera drużynie przeciwnej.

3. Przy przebywaniu na boisku 6 lub więcej zawodników sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni dla drużyny przeciwnej i usuwa zawodnika wskazanego przez kapitana.

4. System rozgrywek jest uzależniony od liczby drużyn – pucharowy, grupowy.

5. Dopuszczalny czas oczekiwania na drużynę przed meczem wynosi 5 min. Po upływie tego czasu przyznaje się walkower na niekorzyść drużyny, która nie dotarła na mecz w wyznaczonym czasie,

6. Zmian zawodników można dokonywać w trakcie gry systemem hokejowym,

7. Zmian można dokonywać wyłącznie w wyznaczonej strefie.

8. Po wybiciu piłki poza linię boczną, aut wykonywany jest poprzez wprowadzenie piłki do gry nogą, w miejscu, w którym piłka opuściła pole gry.

9. Bramka zdobyta bezpośrednio po wykopie z autu nie będzie uznana.

10. Gra bez „spalonego”.

11. Odległość muru od piłki w przypadku wykonywania stałych fragmentów gry – 5 metrów.

12. Rzut wolny po faulu wykonuje poszkodowany zawodnik z miejsca, w którym przewinienie zostało popełnione (w przypadku urazu może wykonać go inny zawodnik danej drużyny, jednak poszkodowany nie może powrócić na plac gry do końca danej połowy), w przypadku zagrania piłki ręką przez gracza innego niż bramkarz dyktuje się rzut wolny bezpośredni wykonywany przez dowolnego zawodnika danej drużyny; rzut karny wykonuje zawodnik poszkodowany; rzut wolny odbywa się bez ustawiania muru,

13. Daną połowę spotkania lub grę po utracie bramki rozpoczyna się na środku placu gry, zabroniony jest bezpośredni strzał na bramkę rywala

14. Wprowadzenie piłki do gry przez bramkarza

a. bramkarz wznawia grę wyłącznie ręką,

b. możliwe jest podanie piłki do własnego bramkarza, jednak powtórzenie tego zagrania skutkuje rzutem wolnym z miejsca, w którym stał podający zawodnik

**VII. PUNKTACJA.**

1. W spotkaniach wliczanych do punktacji ligowej:
2. wygrana: 3 punkty,
3. remis: 1 punkt,
4. porażka: bez punktów
5. O kolejności miejsc w grupie decydują:
6. większa liczba zdobytych punktów
7. bezpośredni mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
8. lepsza różnica bramek
9. większa liczba zdobytych bramek
10. Przy zastosowaniu pucharowego systemu rozgrywek o awansie do następnej rundy decyduje zwycięstwo w danym meczu.
11. w przypadku wyniku remisowego o awansie do następnej rundy decydują rzuty karne

(3 rzuty karne, w przypadku nierozstrzygnięcia w dalszej kolejności rzuty karne wykonywane są do pierwszego błędu)

**VIII. KARY.**

1. Kary regulaminowe:

a. zawodnik może zostać ukarany żółtą (dwuminutowa kara) lub czerwoną (wykluczenie do końca meczu) kartką;

2. Zawodnik ukarany czerwoną kartką w trakcie gry nie pauzuje w następnym meczu.

3. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy zawodnikami, zostają oni zdyskwalifikowani do końca turnieju.

4. Jeżeli dojdzie do bójki pomiędzy drużynami, zostają oni zdyskwalifikowane do końca turnieju.

**IX. SPRZĘT.**

1. Dopuszczalna gra boso, w miękkich ściągaczach lub skarpetach, stroje graczy składają się szortów i koszulek jednolitej barwy, można używać również plastikowych okularów ochraniających oczy

2. Bezwzględnie zakazana jest gra w korkach plastikowych bądź metalowych, kolcach itp.,

3. Jeżeli jedna z drużyn nie posiada jednolitych strojów, wówczas zobowiązana jest do założenia plastronów.

**X. SPRAWY ORGANIZACYJNE.**

1. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie

2. W przypadku stwierdzenia przez organizatorów szkód lub zniszczeń na terenie obiektu sportowego gdzie odbywa się impreza dana sportowa, organizatorzy mają prawo wyciągnąć konsekwencje wobec sprawców zaistniałego zdarzenia.

**XI. UWAGI KOŃCOWE:**

1. Interpretacja niniejszego Regulaminu należy do organizatorów.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.

3. Uczestnicy wyrażają zgodę na publikację, pokazywanie i wykorzystywanie w zależności od wyboru wizerunku, nazwiska, zdjęć z turnieju, w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie.

4. W sprawach spornych, lub nie ujętych w regulaminie, decyduje organizator i sędzia główny zawodów.

**XII. ZGŁOSZENIA:**

1. Zgłoszenia drużyn przyjmowane są **do godziny rozpoczęcia turnieju**

2. Zgłoszenia drużyn przyjmowane na formularzu (lista zgłoszeniowa). Formularz (lista zgłoszeniowa), regulamin oraz wszelkie informacje dotyczące turnieju dostępne są na stronie internetowej OSiR-u:   
**www. osir.malanow.pl**

3. Zgłoszenia przyjmowane są:

a) w siedzibie OSiR, ul. Parkowa 29 w Malanowie,

b) poprzez e-mail: sport@malanow.pl   
c) telefonicznie pod numerem tel. 632780530

4. Drużyny, które dostarczą organizatorowi nie wypełnioną kompletnie listę zgłoszeniową nie zostaną dopuszczone do turnieju (wypełnione muszą być wszystkie pola w formularzu)