

Orlik Polska – Ogólnopolska Halowa Liga Mistrzów Orlika

Sezon 2015/2016

Projekt halowej piłki nożnej „piątek” amatorów

kategorii +18

BEZPŁATNY START JEDNOSTKI SAMORZĄDOWEJ

projekt społeczny – dołącz 31.01. 2016r. Przeprowadzając I etap regionalny!

Realizacja zadań w projekcie:

DOŁĄCZENIE DO PROJEKTU do

- dopuszcza się dołączenie do 30.01.2016 w przypadku nie zakończenia rozgrywek regionalnych (które są w tok)

1. Szczebel Regionalny do 29.02.2016

(I szczebel) Organizacja turniejów o Puchar Prezydenta/Burmistrza/Wójta.

2. Szczebel Wojewódzki. (II szczebel)

Zwycięzcy poszczególnych Miast, Gmin z danego Województwa w turnieju jednodniowym.

3. Szczebel Ogólnopolski – Finał Mistrzów Orlika. (III szczebel)

Zwycięzcy poszczególnych Województw w turnieju kilkudniowym

Organizator:

Fundacja ORLIK POLSKA

Pod Patronatem Ministra Sportu i Turystyki oraz TVP

Koordynator Ogólnopolski

Adam Mróz

Tel 512 777 447

Legenda:

Strona internetowa projektu:

www.orlikpolska.pl

W e j d ź d o g r y !

Cel projektu:

Integracja poprzez sport

&

Zapobieganie alkoholizmowi, nałogom

&

Upowszechnianie zdrowego trybu życia

&

Trwałość zadania pn. Turniej o Puchar Prezydenta/Burmistrza/Wójta

&

Trwałość zadania pn. Wojewódzka Halowa Liga Mistrzów Orlika

&

Trwałość zadania pn. Ogólnopolska Halowa Liga Mistrzów Orlika

~~Pkt 1. Drużyna liczyć może maximum 12 zawodników, którzy ukończyli +18 lat, którzy nie są zrzeszeni w Polskim Związku Piłki Nożnej i nie rozegrali w przeciągu ostatniego roku przynajmniej jednej sekundy w rozgrywkach pod egidą PZPN, UEFA lub FIFA z zastrzeżeniem dopuszczenia do zawodów 3 zawodników czynnych z zespołów do A klasy włącznie. (zmiana dnia 03.11.2015)~~

Pkt 1. Drużyna liczyć może maximum 12 zawodników, którzy ukończyli +18 lat (2 zawodników może być zgłoszonych poniżej 18 roku życia, ale którzy ukończyli 16 lat, jeśli posiadają pisemną zgodę na udział w rozgrywkach , opiekunów prawnych) , nie są zrzeszeni w Polskim Związku Piłki Nożnej - od klasy A i nie rozegrali w przeciągu ostatniego roku przynajmniej jednej sekundy w rozgrywkach pod egidą PZPN, UEFA lub FIFA z zastrzeżeniem dopuszczenia do zawodów 2 zawodników czynnych z zespołów do IV ligi . Drużyna która zgłasza do rozgrywek zawodnika z wyższej klasy rozgrywkowej niż B , w swoich szeregach może mieć jedynie 2 zawodników ! czynnych (w tym przypadku zawodnicy z klasy B i C są traktowani jako zawodnicy czynni)

Pkt 1 a Zawodnik zgłoszony do rozgrywek z klasy rozgrywkowej od A do IV Ligi w ostatnich 24 miesiącach nie mógł być zawodnikiem wyższej klasy rozgrywkowej niż IV Liga.

Pkt 1 b Zawodnicy do B klasy włącznie traktowani są jako AMATORZY tylko pod warunkiem że w zgłoszonej Drużynie nie występuje zawodnik z wyższej klasy rozgrywkowej.

Pkt 2. Do zawodów nie dopuszcza się sędziów turnieju.

Pkt 3. W rozgrywkach mogą brać udział wyłącznie zawodnicy wpisani na listę zgłoszeń.

Pkt 4. W trakcie zawodów dopuszcza się uzupełnienie ekipy maksymalnie 4 zawodnikami (nie przekraczając łącznej liczby 12 zawodników)

Pkt 5. Na szczeblu regionalnym czas trwania spotkania oraz system rozgrywek ustala Organizator Regionalny. Przy większej liczbie drużyn preferuje się system ligowy z czasem gry 2×20/25 minut. Z przerwa między pierwszą a drugą połową stanowiącą 2 minuty. Przy mniejszej ilości drużyn Organizator Regionalny ma prawo zrealizować I szczebel w formie Turnieju Jednodniowego.

Pkt 6. Turniej Wojewódzki przeprowadzony jest w formie turnieju jednodniowego. Czas gry oraz schemat

uzależniony jest od ilości drużyn.

Pkt.7. Drużyna, która awansuje na wyższy szczebel rozgrywek (np. wojewódzki lub ogólnopolski), nie może dopisać zawodnika, z drużyny która odpadła.

Pkt 8. Wszelkie sporne sytuacje rozstrzygane są przez komisję organizacyjną w składzie (Organizator, Sędzia/Sędziowie danego spotkania).

Pkt 9. Drużyna odwołać może się do wyższej instancji tj. Ambasadora Wojewódzkiego, zaś ten skontaktować może się z Koordynatorem Ogólnopolskim projektu. Jeżeli dane Województwo nie figuruje w Ambasadora Rozgrywek drużyna ma prawo odwołać się do Koordynatorów projektu.

Pkt 10. Organizator nie bierze odpowiedzialności za wypadki i kontuzje wynikłe w czasie trwania rozgrywek powstałe z winy uczestnika lub wyrządzone uczestnikowi przez osoby trzecie.

Pkt 11. Kapitanowie zespołów odpowiedzialni są za dostarczenie przed spotkaniem do sędziego lub organizatora protokołu meczowego.

Pkt 12. Na jedno spotkanie przypada jeden protokół meczowy wypełniany przez kapitanów bądź osoby odpowiedzialne za drużyny. Nie dostarczenie protokołu do sędziego lub organizatora przed spotkaniem, skutkuje uznaniem meczu za nieważny i brakiem punktów dla obydwu zespołów. W przypadku, gdy jedna z drużyn nie wypełni protokołu, zostaje ukarana walkowerem 3:0.

Pkt 13. Wszystkie zastrzeżenia dotyczące zawodników grających w turnieju należy zgłaszać organizatorowi bądź sędziemu w trakcie trwającego spotkania. Zastrzeżenia mogą zgłaszać tylko kapitanowie danego meczu, zastrzeżenia zgłaszane przez osoby „trzecie” nie będą rozpatrywane.

Pkt 14. Dodatkowo organizatorzy oraz sędziowie mają prawo sprawdzić listę kadrową każdego zespołu przez cały czas trwania turnieju lub ligi

Pkt. 15. Sprawdzenie drużyny, które okaże się faktem organizator ukaże drużynę walkowerem 3:0 w rozgrywkach wraz z skreśleniem danej osoby z listy rozgrywek w przypadku ligi organizator może nałożyć na ekipę która naruszyła regulamin świadomie karę pieniężną w wysokości do 150 zł

Pkt 16. Drużyna, która dopuści się do uszkodzenia elementów wewnętrznych szatni zwraca koszty poniesione w wyniku wandalizmu.

Pkt 17. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek oznacza akceptację regulaminu.

Pkt 18. Mecze rozgrywane są „piątkami” (w tym bramkarz) 4+1. dokonywanie zmian w czasie gry prowadzone jest systemem „hokejowym” tylko w wyznaczonej strefie zmian.

Pkt 19. Turniej Ogólnopolski przeprowadzony jest w formie turnieju dwudniowego. Czas gry oraz schemat ustalają Koordynatorzy projektu.

Pkt 20. Spóźnienie drużyny większe niż 10 minut traktowane jest jako walkower.

Pkt 21. Aby rozpocząć zawody na boisku musi znajdować się, co najmniej 3 zawodników.

Pkt 22. Zdekompletowanie drużyny podczas meczu fazy grupowej do 2 zawodników spowoduje weryfikację spotkania jako walkower 3:0 (kontuzje, brak zawodników rezerwowych, wykluczenia przez otrzymanie czerwonych kartek, opuszczenie boiska). W przypadku opuszczenia placu gry przez drużynę po pierwszej połowie wynik pozostaje z boiska (dotyczy drużyny przegrywającej).

Pkt 23. Zdekompletowanie drużyny podczas meczu fazy play-off do 2 zawodników spowoduje weryfikację spotkania jako walkower 3:0 z równoczesną dyskwalifikacją drużyny z dalszej części rozgrywek (kontuzje, brak zawodników rezerwowych, wykluczenia przez otrzymanie czerwonych kartek, opuszczenie boiska).

Pkt 24. Koordynatorzy projektu ustalają dopuszczalne obuwie sportowe do gry.

Pkt 25. Spotkania rozgrywane są tylko i wyłącznie piłkami o rozmiarze „5” przygotowanymi przez organizatora. Możliwość gry piłką jednej z drużyn, o ile zostanie wyrażona zgoda przez sędziego oraz drużynę

przeciwną.

Pkt 26. Rzuty z autu wykonywane są nogą z za linii bocznej od zewnętrznej strony boiska nogą w czasie 4 sekund..

Pkt 27. Bramkarz wznawia grę z pola bramkowego (po opuszczeniu piłki placu gry).

Pkt 28. Spotkanie nie może zostać przełożone na etapie finałów wojewódzkich i ogólnopolskich

Pkt 29. W przypadku równej liczby punktów pomiędzy dwoma drużynami, o zajęтым miejscu decydują:

- liczba zdobytych punktów w spotkaniach pomiędzy tymi drużynami
- przy równej liczbie punktów, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach
- przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach

przy dalszej równości, organizator ustanawia dodatkowe spotkanie w celu wyłonienia wyższej lokaty (w przypadkach gdy w grę wchodzi awans do dalszej fazy)

W przypadku równej liczby punktów pomiędzy trzema lub więcej drużynami, o zajęтым miejscu decyduje mała tabelka.

Pkt 30. Walkower w fazie play – off oznacza wycofanie drużyny z dalszej części rozgrywek.

Pkt 31. Zawodnik otrzymujący żółta kartkę opuszcza boisko na czas 2/3 minut lub do momentu zdobycia bramki przez przeciwnika. Drugie upomnienie tego samego zawodnika skutkuje okazaniem drugiej żółtej kartki. Zawodnik w tym momencie opuszcza boisko do końca spotkania. W jego miejsce może wejść rezerwowy zawodnik po odczekaniu 2/3 minut lub do momentu zdobycia bramki przez przeciwnika. Gracz ukarany czerwoną kartką pauzuje 1 mecz. Zawodnik może zostać ukarany w ten sposób za:

- Popychanie zawodnika drużyny przeciwnej
- Przytrzymywanie zawodnika przeciwnego zespołu
- Rozmyślne wykonywanie wznowień w sposób nieprawidłowy
- Krytykowanie orzeczeń sędziego i organizatora
- Symulowanie kontuzji, faulu
- Celowe opóźnianie gry przy wznowieniach
- Prowokacyjne zachowanie
- Podstawianie nogi, spowodowanie upadku
- Wślizg
- Inne niesportowe zachowanie

Zawodnik uczestniczący w bójce , świadomie i z premedytacją dopuszczający się brutalnego faulu , pod wpływem alkoholu i innych niedozwolonych substancji - otrzymuje dyskwalifikację na okres min 1 roku

Pkt 32. Bramkarz otrzymujący żółtą kartkę opuszcza plac gry, za czerwoną kartkę również opuszcza plac gry z definitywnym wykluczeniem na 1 spotkanie.

Pkt 33. Zawodnik zachowujący się w sposób brutalny i wulgarny w stosunku do sędziego, organizatora, zawodnika drużyny własnej bądź przeciwnej oraz widzów otrzymuje czerwoną kartkę z definitywnym wykluczeniem na 2 spotkania. Jeżeli zachowanie takie znajdzie miejsce po zakończonym meczu na zapleczu sportowym oraz w jego obrębie decyzję o wykluczeniu zawodnika podejmuje organizator. Jeżeli zawodnik dopuści się dwukrotnie takiego zachowania zostanie odsunięty od rozgrywek do momentu ich zakończenia.

Pkt 34. Na terenie obiektu obowiązuje kategoryczny zakaz wnoszenia i spożywania alkoholu oraz zakaz palenia wyrobów tytoniowych. Osoby przyłapane na tych rzeczach zostaną usunięte z obiektu.

Pkt 35. Pozostałe zasady gry obowiązują zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną halową PZPN.

Pkt 36. Wszelkie rozgrywki i turnieje rozgrywane są na Halach Sportowych

Pkt 37. Koordynator projektu ma prawo ustalić wpisowe na turniej Gminny , Miejski , Wojewódzki przeznaczone na opłaty sędziowskie, nagrody rzeczowe dla najlepszych drużyn, pobyt noclegowy - tym fakcie informuje ekipy zgłoszone do rozgrywek na 7 dni przed turniejem , o fakcie poboru wpisowego na Finał Wojewódzki , organizator musi zawiadomić koordynatora ogólnopolskiego we wniosku o przyznanie organizacji (warunek konieczny)

Pkt. 38. W sytuacjach spornych na szczeblu Regionalnym, Wojewódzkim, czy Ogólnopolskim sprawy rozstrzygane są przez Koordynatora projektu.

Pkt. 39. Każdy z zawodników posiadać musi dowód tożsamości ze zdjęciem mogący stwierdzić jego tożsamość w przypadku sprawdzania drużyny (zgłoszonego zastrzeżenia). W przypadku braku dowodu tożsamości przy kontroli zespół ukarany zostaje walkowerem.

Pkt. 40. Dopuszcza się wymianę zawodnika/ów w kadrze zespołu w przypadku posiadanego zaświadczenia lekarskiego o nie zdolności do gry (kontuzja). Zawodnik ten figurować nie może wcześniej w innej drużynie.

Pkt. 41. Sędzia spotkania ma prawo upomnieć oraz ukarać zawodnika rezerwowego czerwoną kartką za podważanie decyzji sędziowskich lub organizatora oraz inne niesportowe zachowanie.

Pkt. 42. Wszelkie zastrzeżenia dotyczące uczestników „Halowa Orlik Polska” jako zawodników „czynnych” w Finałach Wojewódzkich oraz Ogólnopolskich zgłaszać należy na minimum 3 dni przed zawodami. Koordynator ma prawo do czasu rozgrywek łącznie z trwającymi rozgrywkami podjąć decyzję o wykluczeniu zawodnika z jednoczesną karą dla drużyny. Wykluczenie zawodnika opiera się tylko i wyłącznie na zasadzie dokumentacji/informacji ze strony PZPN.

Pkt. 43. W przypadku przyznania się uczestnika „Halowa Orlik Polska” w trakcie trwania zawodów, lub po ich zakończeniu jako zawodnika „czynnego” Koordynator weryfikuje rezultaty spotkań jako wo.

Jak dołączyć do projektu ?

Pkt. 1. Oficjalny portal projektu www.orlikpolska.pl zakładka „Dołącz”

Pkt. 2. Przesłanie danych jest nieoficjalnym zgłoszeniem. Koordynatorzy projektu po otrzymaniu danych kontaktują się z Organizatorem Regionalnym przesyłając drogą elektroniczną wymagany formularz zgłoszeniowy. Formularz figurować musi w pieczęć danej jednostki samorządowej potwierdzającej dołączenie do projektu.

Pkt. 3. Organizatorem Regionalnym może być osoba fizyczna, animator sportu, stowarzyszenie, fundacja, powiat, czy jednostka samorządowa.

Dołącz do projektu!

Ze sportowym pozdrowieniem

Adam Mróz